

DVRI – Zusammenfassung der Versammlung vom 8. September 2026

Darts-Verband Regionalliga Innerschwiiz (DVRI)

Stand: Informationen aus der Versammlung vom 8. September 2026 und anschliessende Zusammenfassung

Hinweis: Das bestehende Spielreglement und das Matchblatt stammen noch aus der bisherigen Regelung und werden angepasst. Bei Punkten, die an der Versammlung für die neue Saison anders beschlossen/besprochen wurden, ist in dieser Zusammenfassung deshalb die **neue Regelung** massgebend.

1. Teilnehmerfeld und Saisonaufbau

Für die neue Saison sind insgesamt **17 Teams** gemeldet.

Unter den teilnehmenden Vereinen gibt es sowohl kleinere Teams als auch grosse Dartvereine. Als Beispiele wurden Vereine mit rund 50 bzw. 60 Mitgliedern genannt. Aus einem Dartlokal treten insgesamt vier Teams mit zusammen ungefähr 48 Spielern an. Daneben gibt es auch kleinere Mannschaften mit etwa acht oder neun Spielern.

Da in dieser Saison ungefähr **sechs neue Teams** dazukommen und deren Spielstärken noch nicht zuverlässig eingeschätzt werden können, wird die Saison zunächst ohne Einteilung in eine A- und B-Liga durchgeführt.

Die Teams spielen in dieser Saison **je einmal gegeneinander**. Der Spielplan wird voraussichtlich **Ende September oder Anfang Oktober** veröffentlicht.

Für ein einzelnes Team ergibt sich daraus ungefähr **alle zwei Wochen ein Meisterschaftsspiel**.

Die regulären Spieltage liegen grundsätzlich zwischen **Montag und Donnerstag**. Spiele am Freitag sollen nur in Ausnahmefällen stattfinden. Der konkrete Spieltag sowie Heim- bzw. Auswärtsspiel werden durch den Spielplan bestimmt.

2. Spielbeginn und erwartete Dauer

Der reguläre **Spielbeginn ist um 20:00 Uhr**.

Sehr starke Teams können einen Spielabend teilweise deutlich schneller absolvieren. Für unser Team erscheint bei zwei parallel verwendeten Boards eine Dauer von ungefähr **1,5 Stunden** realistisch. Bei Beginn um 20:00 Uhr kann daher grob mit einem Ende gegen **21:30 Uhr** gerechnet werden.

3. Mindestanzahl Spieler

Ein Team muss zu einem Meisterschaftsspiel mit **mindestens vier Spielern** antreten.

Unser eigenes Team umfasst derzeit **12 Spieler**. Organisatorisch ist deshalb entscheidend, dass die Verfügbarkeit für die jeweiligen Spieltermine frühzeitig geklärt wird.

Falls für einen Spieltag nicht genügend Spieler zur Verfügung stehen, soll nicht bis unmittelbar vor dem Termin gewartet werden. Eine notwendige Verschiebung ist frühzeitig mit dem gegnerischen Team zu koordinieren.

4. Spielmodus der neuen Saison

Der an der Versammlung besprochene Spielmodus für die neue Saison ist:

Block Disziplin Anzahl Spiele

Block 1 Einzel 4

Block 2 Doppel 2

Block 3 Einzel 4

Block 4 Doppel 1

Block 5 Einzel 3

Damit wird ausdrücklich **nicht der bisherige Spielmodus aus dem Spielreglement 2025** in diese Zusammenfassung übernommen, da das Reglement für die neue Saison entsprechend angepasst werden soll.

Aufstellung

Die Aufstellung erfolgt **blockweise und verdeckt**.

Die Captains stellen ihre Spieler für den jeweiligen Block auf, ohne die gegnerische Aufstellung vorher zu kennen. Anschliessend werden die Aufstellungen aufgedeckt und die entsprechenden Begegnungen stehen fest. Dadurch soll verhindert werden, dass eine Mannschaft ihre Spieler gezielt aufgrund der bereits bekannten gegnerischen Aufstellung setzt.

5. Spielbetrieb auf zwei Boards

Die Spiele werden grundsätzlich parallel auf **zwei Board-Anlagen** ausgetragen.

Dadurch können zwei Einzel gleichzeitig stattfinden. In diesem Fall befinden sich gleichzeitig je zwei Spieler der beiden Teams im Einsatz, während die übrigen Spieler auf ihren nächsten Einsatz warten.

Die Heimspielstätten sollen entsprechend über zwei geeignete Board-Anlagen verfügen.

6. Scoring und technische Infrastruktur

Für die Durchführung ist **keine einheitliche spezielle Software oder ein bestimmtes Scoring-System vorgeschrieben**.

Je nach vorhandener Infrastruktur können beispielsweise automatische Scoring-Systeme wie **Scolia oder Omni** eingesetzt werden. Bei Teams ohne entsprechendes Autoscoring können die Punkte auch über ein Tablet bzw. auf herkömmliche Weise erfasst werden.

Damit können die Teams grundsätzlich mit ihrer vorhandenen Infrastruktur arbeiten.

7. Schreiber und Schiedsrichterfunktion

Dieser Punkt wurde nach der Versammlung anhand des aktuell vorliegenden DVRI-Spielreglements überprüft.

Dort ist für den Betrieb auf zwei Boards geregelt:

- Das **Heimteam stellt den Schreiber am ersten Board**.
- Bei Verwendung eines zweiten Boards stellt das **Gastteam den zweiten Schreiber**.

Der Schreiber kontrolliert den Spielablauf bzw. das angezeigte/erfasste Ergebnis und übernimmt damit praktisch die entsprechende Schiedsrichterfunktion am Board.

Diese Schreiberregel wird für die Planung zugrunde gelegt, solange sie mit dem neuen Reglement nicht geändert wird.

8. Punkte und Meisterschaft

Für die Meisterschaft gilt nach den an der Versammlung besprochenen Informationen:

- **Sieg: 3 Punkte für das Siegerteam**
- **Unentschieden: je 1 Punkt für beide Teams**

Aus den gemeldeten Resultaten wird die Rangliste auf der Homepage des Verbandes geführt.

Der Meister der Saison erhält einen entsprechenden **Meisterschaftspokal**.

9. Spielverschiebungen

Falls ein angesetztes Spiel nicht durchgeführt werden kann, sind die beiden beteiligten **Team-Captains für die Organisation eines Ersatztermins verantwortlich.**

Die Captains suchen gemeinsam einen passenden neuen Termin. Das Spiel kann beispielsweise um eine Woche oder – wenn notwendig – weiter nach hinten verschoben werden.

Wichtig ist eine **frühzeitige Kommunikation**. Die Verschiebung bzw. der neue Termin wird über den entsprechenden Captains-Chat kommuniziert.

10. Matchblatt und Resultatmeldung

Nach einem Meisterschaftsspiel wird das Matchblatt entsprechend abgeschlossen und von den Captains bestätigt bzw. unterschrieben.

Das ausgefüllte Matchblatt wird **fotografiert und in den WhatsApp-Captains-Chat gestellt.**

Die Resultate werden auf der **Homepage des DVRI** eingetragen bzw. veröffentlicht. Dort wird auch die aktuelle Rangliste geführt.

Das derzeit vorhandene Matchblatt wird für die neue Saison noch an den neuen Spielmodus angepasst.

11. Teambeitrag

Der Verbands-/Teambeitrag beträgt:

CHF 100.– pro Team und Saison.

12. Team-Cup

Zusätzlich zur normalen Meisterschaft findet ein **Team-Cup** statt.

Dieser ist für **Mitte bis Ende Mai** vorgesehen und wird an einem Samstag durchgeführt.

Dem Verband ist wichtig, dass möglichst viele Mannschaften daran teilnehmen. Der Cup soll damit nicht nur für die stärksten Teams interessant sein.

Der **Sieger des Team-Cups erhält einen separaten Pokal.**

13. Regi-Cup

Neben Meisterschaft und Team-Cup gibt es den **Regi-Cup**.

Für diesen qualifizieren sich:

- der **Meister der Regionalliga**
- der **Sieger des Team-Cups**

Das Startgeld für die Teilnahme am Regi-Cup wird vom Verband übernommen.

14. Geplante Ligastruktur ab der folgenden Saison

Die aktuelle Saison dient unter anderem dazu, die Spielstärke der zahlreichen neuen Teams einordnen zu können.

Für die darauffolgende Saison ist eine weiterentwickelte Struktur vorgesehen:

- **A-Liga und B-Liga**
- **Auf- und Abstieg** zwischen den Ligen
- **Hin- und Rückrunde**

Damit soll nach der Übergangssaison eine sportlich sinnvollere Einteilung entstehen.

15. Sponsoren und Verband

Wie bei einem solchen Verband üblich, werden weiterhin **Sponsoren gesucht**.

Ausserdem wurde ein Thema im Zusammenhang mit Social Media angesprochen. Aufgrund früherer Probleme bzw. eines Vorfalls soll ein **Verhaltenskodex** geschaffen werden. Dieser soll voraussichtlich im kommenden Jahr eingeführt werden und Regeln für ein angemessenes Verhalten festlegen.

16. Bedeutung der Regionalliga für unser Team

Für unser Team soll die Teilnahme bewusst nicht unter übermässigem Leistungsdruck stehen.

Die Regionalliga bietet vor allem die Möglichkeit:

- regelmässig **Spielpraxis** zu sammeln,
- auch Spielern Einsätze zu ermöglichen, die noch nicht auf höchstem Wettkampfniveau spielen,
- das Spielen unter Matchbedingungen kennenzulernen,

- andere Dartspieler und Vereine kennenzulernen,
- als Mannschaft gemeinsam unterwegs zu sein,
- und vor allem **Spass am Dart** zu haben.

Gewinnen gehört zum Sport und ist selbstverständlich willkommen. Der Erfolg der Saison soll für uns aber nicht ausschliesslich anhand der Tabellenposition beurteilt werden. Entscheidend ist, dass die Spieler gerne mitkommen, Erfahrungen sammeln und wir gemeinsam gute Dartabende erleben.

Für Spieler, die sich deutlich stärker leistungsorientiert messen möchten, bestehen zusätzlich andere Möglichkeiten und Wettbewerbe auf höherem Niveau.

Kurzfasit

Die Saison 2026/27 ist für den DVRI aufgrund der **17 teilnehmenden Teams und mehrerer neuer Mannschaften eine Übergangssaison**. Gleichzeitig bietet sie für unser Team eine sehr gute Gelegenheit, regelmässige Wettkampfpraxis zu sammeln, ohne daraus einen unnötigen Leistungsdruck zu machen.

Für die Organisation unseres Teams sind vor allem drei Dinge entscheidend:

1. **Mindestens vier Spieler pro Spieltag sicherstellen.**
2. **Verfügbarkeit und notwendige Verschiebungen frühzeitig kommunizieren.**
3. **Den Charakter der Regionalliga beibehalten: gemeinsam Dart spielen, Erfahrungen sammeln und einen guten Abend haben.**